

ENGLISCH

6650184 Englisch Lernen mit RitterRost Produktionsjahr: 2002

Lernsoftware für das Grundschulalter Spielerisch Sprachen lernen

6650178 Englisch Kl.4 Die Jagd nach dem Pharaonenschatz P.-jahr: 2000

Schlau kommt weiter! - enthält den gesamten Stoff für das 4. Schuljahr

- motiviertes Lernen durch spannende Abenteuerwelten- Internet-Plus: zusätzliche Aufgaben und Spiele

6650177 Tell me More Kids Englisch 5 - 7 Jahre Produktionsjahr: 2000

Tell me More Kids basiert auf der Spracherkennungstechnologie, wodurch das Englischlernen so leicht wie möglich gestaltet wird. Zahlreiche Spiele und Aktivitäten rund um die englische Sprache tragen dazu bei, Gedächtnis, logisches Denken und Konzentrationsvermögen zu schulen.

6650174 Clicking Youngsters Englischkurs für Kinder ab Kl.7 Prod.2002

Englischtrainer mit 100% Sprachgarantie, ein kompletter Grundkurs mit Spielen, Animation und Liedern für Kinder ab 7 Jahren und Jugendliche für Schule und Selbstunterricht

6650161 Englisch

Tell ME MORE kids gibt es für 3 verschiedene Altersstufen, die jeweils auf den Entwicklungsstand des Kindes abgestimmt sind. Dieses schrittweise Vorgehen ermöglicht es Kindern zwischen 5 und 11 Jahren, jederzeit in das Englischlernen mit TELL ME MORE Kids einzusteigen.

6631600 VIBOS - Englisch Produktionsjahr: 2001

Hypertext Lehrbücher der virtuellen Berufsoberschule Bayern präsentieren allgemein bildende Unterrichtsinhalte zur interaktiven Bearbeitung und zur Kontrolle der Lernerfolge im Selbststudium. Inhalte für Englisch: Leisure; Travel and Traffic; Telecommunication; Work; Education; Society; Environment.

6600630 Readme - Lesetraining Englisch für S II Produktionsjahr: 1999

Fremdsprachenkenntnisse sind heute für alle Praxisfelder von zentraler Bedeutung, allerdings erwerben die meisten Lerner im schulischen Kontext nicht alle fremdsprachlichen Kenntnisse, die für eine erfolgreiche berufliche Praxis oder ein späteres Studium erforderlich sind. Dies gilt insbesondere für das effektive Lesen, Verarbeiten und Nutzen schriftlicher Informationen in der Fremdsprache. Das Selbstlernprogramm "README" bietet dem Nutzer mit sechs Modulen Strategien, Übungen und Werkzeuge zum Verständnis und zur Bearbeitung englischer Sachtexte. Das Programm beinhaltet einen Korpus von Sachtexten unterschiedlicher Gegenstandsbereiche speziell für den Sekundarbereich II, die als Arbeits- und Übungsmaterial dienen. Im Mittelpunkt des Programms steht die Vermittlung und Übung von Lesestrategien, die exemplarisch an Sachtexten in englischer Sprache vorgestellt, vom Benutzer erarbeitet und in Übungen angewendet werden können.

6600640 Readme - Lesetraining Englisch für Berufliche Bildung (1999)

Fremdsprachenkenntnisse sind heute für alle Praxisfelder von zentraler Bedeutung, allerdings erwerben die meisten Lerner im schulischen Kontext nicht alle fremdsprachlichen Kenntnisse, die für eine erfolgreiche berufliche Praxis erforderlich sind. Dies gilt insbesondere für das effektive Lesen, Verarbeiten und Nutzen schriftlicher Informationen in der Fremdsprache. Das Selbstlernprogramm "Readme" bietet dem Nutzer mit sechs Modulen Strategien, Übungen und Werkzeuge zum Verständnis und zur Bearbeitung englischer Sachtexte. Das Programm beinhaltet einen Korpus von Sachtexten unterschiedlicher Gegenstandsbereiche speziell für die Berufliche Bildung, die als Arbeits- und Übungsmaterial dienen. Im Mittelpunkt des Programms steht die Vermittlung und Übung von Lesestrategien, die, exemplarisch an

Sachtexten in englischer Sprache vorgestellt, vom Benutzer erarbeitet und in Übungen angewendet werden können.

6650196 Ikuru in Lolopolis Produktionsjahr: 2002

Ikuru in Lolopolis lädt die Kinder zu einer Reise durch die Welt von Lolli und Pop und den Felbis ein. Eine kunterbunte Mischung aus verschiedenartigen Unterhaltungs- und Dialogsituationen sowie Lern- und Spielszenarien bietet Herausforderungen, Überraschungen und Spaß.

6650197 Ikuru in Lolopolis Produktionsjahr: 2002

Ikuru in Lolopolis lädt die Kinder zu einer Reise durch die Welt von Lolli und Pop und den Felbis ein. Eine kunterbunte Mischung aus verschiedenartigen Unterhaltungs- und Dialogsituationen sowie Lern- und Spieszenarien bietet Herausforderungen, Überraschungen und Spaß.

6650198 Ikuru in Lolopolis Produktionsjahr: 2003

Ikuru in Lolopolis ist eine innovative Software für das Englischlernen im Vorschul- und Grundschulalter. Mit oder ohne Vorkenntnisse - zwei verschiedene Zugänge bieten Materialien auf beiden Lernstufen. Zusammen mit Lolli und Pop machen die Kinder erste Schritte in die englische Sprache. Dabei steht das Verstehen der mündlichen Sprach im Vordergrund. Sprachaufnahme ist bei ausgewählten Aktivitäten möglich. Die Kinder entscheiden dabei selbst, wann sie sich das Sprechen in der Fremdsprache zutrauen.

6650199 Ikuru in Lolopolis Produktionsjahr: 2003

Ikuru in Lolopolis ist eine abwechslungsreiche und innovative Software für das Englischlernen im Grundschulalter. Ob wenig oder etwas mehr Vorkenntnisse - zwei unterschiedliche Zugänge bieten Materialien für den differenzierten Einstieg in das richtige Lernniveau an.

6650035 Easy English Produktionsjahr: 2000

6650129 Encyclopedia Britannica 2002 Deluxe Produktionsjahr: 2002

6650028 Business English Produktionsjahr: 2000

6650192 Englischspiele ab 7 Jahren Produktionsjahr: 2001

6650169 Englisch Lernen mit Ritter Rost

6650170 Pfiffikus Englisch

6650166 Englisch

6650071 Kooky's Early English Course Produktionsjahr: 2000

6650040 Englisch Grammatiktrainer Produktionsjahr: 2000

6650041 Englisch Kommunikationstrainer Produktionsjahr: 2000

6650042 Englisch Sprachkurs 1 Produktionsjahr: 2000

6650043 Englisch Sprachkurs 2 Produktionsjahr: 2000

6650044 Englisch Vokabeltrainer Produktionsjahr: 2000

6650045 English Coach 2000 - 1. Lernjahr Kl. 5

6650046 English Coach Multimedia 5.Klasse Produktionsjahr: 2000

6650047 English Coach Multimedia 6.Klasse Produktionsjahr: 2000

6650048 English Coach Multimedia 7.Klasse Produktionsjahr: 2000

6650049 English Coach Multimedia 8. Klasse Produktionsjahr: 2000

6650050 Englisch für Kids Produktionsjahr: 2000